



## САОПШТЕЊЕ

Поштовани;

Спортисти, спортски радници и навијачи пред почетак такмичења у Првим лигама Републике Српске желим да Вас обавијестим о измјенама правила рукометне игре и детаљније да Вас упознам са истим.

Наиме већина Вас је упозната са новим правилима која увелико мијењају досадашње навике што се тиче понашања на терену, у наредној сезони обавезе судија и делегата су да нова правила у потпуности примјене а обавезе свих актера да им помогну у спровођењу истих.

Посебно се захваљујем РСС Г-дину Слободану Вишекруни који је помогао у припреми тумачења нових правила .

### **1. Голман као играч**

1) Екипа може имати на игралишту седам играча у пољу истовремено, у случају да играч у пољу замијени голмана; У том случају, играч у пољу који мијења голмана, не мора (али може) имати дрес исте боје као и голман;

2) Ако екипа има седам играча у пољу, ниједан играч не може преузети улогу голмана, тј. ниједан играч не може ступити у голманов простор да би заузео позицију голмана; Када је лопта у игри, а један од играча у пољу ступањем у сопствени голманов простор спријечи јасну ситуацију за постизање гола, биће досуђен седмерац за противничку екипу; Такође, биће примијењено и правило 8:7ф; 3) Приликом замјене, примјењују се правила 4:4-7 (уобичајени поступак замјене играча); У том случају, голман враћањем у игру враћа и сва своја права у смислу правила 5 и 6; 4) Ако екипа има седам играча у пољу и мора да изведе голманово бацање, један од играча у пољу мора да напусти игралиште, а голман мора да се врати у сопствени голманов простор да би извео голманово бацање; У том случају, судије ће донијети одлуку да ли је потребно дати тајм аут (зауставити вријеме трајања игре)

### **2. Повријеђени играч**

Разлози за промјене (објашњење): Последњих година је на турнирима примијењено све више ситуација да су играчи тражили медицинску помоћ унутар игралишта, иако то није било неопходно, због чега је прекидан ритам игре, показане неспортске радње и беспотребно продужено трајање утакмице, чиме је лоше утицано на телевизијско емитовање. Радње које су до сада спровођене од стране службених лица (судија и делегата) нису биле довољне да елиминишу ову праксу. Инструкције (за судије) за примјену правила 4:11 став 1:

Ако су судије потпуно убијеђене да је повријеђеном играчу потребна медицинска помоћ на терену, одмах ће показати знаке бр. 15 (тајм аут) и 16 (дозвола двјема особама да уђу на терен); У том случају, позваним званичницима екипе није



дозвољено да одбију улазак у игралиште; У свим другим ситуацијама, судије ће затражити од играча да устану и потраже медицинску помоћ изван игралишта, прије него што покажу знаке бр. 15 и 16; Сваки играч или званичник екипе који не поступи у складу са овим одредбама биће кажњен по моделу неспортског понашања; Став 1 је измијењен и гласи: После указане медицинске помоћи на игралишту, играч мора да напусти игралиште; Тај играч може поново да уђе у игру (ступи у игралиште) тек када је трећи напад његове екипе завршен; делегати су одговорни за контролу ових ситуација; Сматра се да је напад започео са тренутком у којем екипа има лопту у посједу, а да је завршен када екипа постигне гол или изгуби лопту; Ако екипа има лопту у посједу у тренутку када јој играчу буде указивана медицинска помоћ на игралишту, тај напад се рачуна као први напад; Ако тај играч уђе у игру (ступи у игралиште) прије него што је завршен трећи напад, биће кажњен због недозвољеног уласка у терен по моделу погрешне замјене; Претходно поменуте одредбе не важе уколико је медицинска помоћ играчу на игралишту указана због недозвољеног прекршаја од стране противничког играча, због ког судије изрекну прогресивну казну; Ово правило се не примјењује у случају да је голман погођен лоптом у главу, те је због тога медицинска помоћ на самом игралишту неопходна;

### **3. Пасивна игра**

Разлози за промјене (објашњење): Многи тренери и судијски експерти вјерују да је ово правило добро објашњено у Правилима игре, али исто тако наглашавају да судије не примјењују исте критеријуме, посебно после давања упозоравајућег знака за пасивну игру, те стога траже промјене које ће судијама умањити субјективност, и уједно критеријуме примијенити објективније. Истовремено се од судија очекује да не дозволе повећање агресивности одбрамбене екипе у таквим ситуацијама.

После показивања упозоравајућег знака за пасивну игру, судије могу досудити пасивну игру у било ком тренутку, ако не препознају покушај екипе да дође у позицију из које ће упутити ударац на гол; После показивања упозоравајућег знака за пасивну игру, екипа на коју се упозорење односи, може да изврши највише шест додавања лоптом до упућивања ударца на гол; Ако и после шест додавања лоптом екипа не упутити ударац на гол, судије ће досудити пасивну игру (слободно бацање за противника). Ако је досуђено слободно бацање за нападајућу екипу (екипу на коју се упозорење односи), број додавања лоптом се не поништава; Ако је ударац на гол блокиран од стране одбрамбене екипе, број додавања лоптом се, исто тако, не поништава; Ако одбрамбена екипа начини прекршај после шестог додавања лоптом, али пре него што судије досуде пасивну игру, нападајућа екипа ће имати могућност да изведе слободно бацање уз једно додатно додавање лоптом; О бројању додавања лоптом одлучују судије на основу личног опажања (посматрања чињеница.



#### **4) Последњи минут**

Сврха овог правила, које је уведено промјенама из 2010. године, је била да се избјегне или смањи неспортско понашање или озбиљни прекршаји у последњем минуту игре, као и да екипи која губи пружи шансу да изједначи или победи, односно да изгара у игри до последњег тренутка. Међутим, резултати су били дјелимични, и поново видимо озбиљне прекршаје који омогућавају побједу екипи која их чини, не марећи за суспензију играча за следећу утакмицу. Исто тако, узето је у обзир и да је период од једног минута превише дуг за пријмену овог правила (за један минут је могуће постићи два или више голова). Закључак: Умјесто у последњем минуту, дате одредбе ће бити примјењиване само у последњих тридесет секунди утакмице;

Правило "последњих 30 секунди" ће бити примјењивано на крају регуларног времена утакмице, као и на крају првог и другог продужетка; Сходно томе, правила 8:5, 8:6, 8:10ц,д биће прилагођена закључцима, и то на следећи начин: 1) Термин "последњи минут утакмице" треба замијенити термином "последњих 30 секунди утакмице"; 3) Прекршај у смислу правила 8:10д (лопта у игри), који потпада под правило 8:5, биће кажњен дисквалификацијом без пријаве (писаног извештаја), али ће зато бити досуђен седмерац за противничку екипу; 4) Прекршај у смислу правила 8:10д (лопта у игри), који потпада под правило 8:6, биће кажњен дисквалификацијом са пријавом (писаним извештајем), а такође ће бити досуђен и седмерац за противничку екипу; 5) У случајевима наведеним у тачкама 3 и 4 овог става поступиће се на следећи начин: 5.1. Ако нападајући играч шутира и постигне гол, биће признат гол (неће бити досуђен седмерац); 5.2. Ако нападајући играч дода лопту саиграчу, а он не успе да постигне гол, биће досуђен седмерац; 5.3. Ако нападајући играч дода лопту саиграчу, а он постигне гол, биће признат гол (неће бити досуђен седмерац);

#### **5) Плави картон**

Разлози за промјене (објашњење): Закључено је да у појединим случајевима није потпуно јасно актерима утакмице (како екипама, тако и гледаоцима и медијима), да ли су судије изрекле дисквалификацију према правилу 8:5 (без даљих последица), или према правилу 8:6 (обавезна пријава после утакмице). Ова промјена јасније објашњава такве ситуације. Ако судије покажу плави картон, писани извештај (пријава) ће бити приложен записнику, а дисциплински орган ће спровести даљи поступак. Правило 16:8 (у вези правила 8:6 и 8:10), последњи став (четврти), мења се и гласи: Дисквалификација са пријавом ће бити саопштена показивањем плавог картона (после показаног црвеног картона); Судије морају поседовати плави картон; Судије ће прво показати црвени картон, а после краће консултације, и плави картон;